

## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

mai 2026

### Une application web gratuite et ludique pour découvrir les villas de la Côte de Nacre à vélo



Marie-Anaïs Thierry – Normandie Tourisme - Hermanville-sur-Mer

De Ouistreham à Courseulles-sur-Mer, la Côte de Nacre dévoile un patrimoine balnéaire bâti remarquable, le long de la Vélomaritime.

Parcourir ce littoral à vélo est la meilleure façon d'admirer les jolies villas qui ont résisté à la Seconde Guerre mondiale.

Quatre nouveaux parcours géolocalisés viennent d'être créés par Caen la Mer tourisme et Cœur de Nacre tourisme. Ils permettent aux cyclistes de découvrir les demeures emblématiques du littoral, pour leur style architectural, leur histoire ou les anecdotes de leur construction.

Pensé pour les familles et les amateurs de patrimoine, cet outil numérique invite à sillonner à vélo cette partie du littoral normand chargé d'histoire. Il offre un contenu enrichi, interactif et ludique pour découvrir un éventail de villas des plus singulières.

L'application web répond à deux objectifs :

- Allier sport et découverte historique,
- Rendre le patrimoine accessible et attractif pour tous les âges.

### **Quatre itinéraires pour explorer la Côte de Nacre :**

- **Parcours Edmond** : de Ouistreham à Colleville-Montgomery (5 km – 10 points d'intérêt),
- **Parcours Léontine** : d'Hermanville-sur-Mer à Lion-sur-Mer (2 km – 10 points d'intérêt),
- **Parcours Anatole** : de Luc-sur-Mer à Saint-Aubin-sur-Mer (4 km – 16 points d'intérêt),
- **Parcours Victoria** : de Bernières-sur-Mer à Courseulles-sur-Mer (6 km – 11 points d'intérêt).

Chaque itinéraire est entièrement géolocalisé, facilitant ainsi les déplacements entre les différents sites d'intérêt. Ils peuvent être réalisés indépendamment les uns des autres.

### **Une expérience ludique et accessible à tous**

Le contenu de l'application est particulièrement adapté pour les jeunes.

En complément des informations sur l'histoire et l'architecture, les enfants et les adultes peuvent se défier à travers les jeux qui ponctuent les parcours : quiz, puzzle, memory...

L'outil numérique permet ainsi de créer de l'interaction entre les différentes générations.

### **Informations pratiques**

- Accès à l'application : sur [www.villas-cotedenacre.fr](http://www.villas-cotedenacre.fr) ou en scannant les qr codes présents sur le flyer
- Parcours numériques gratuits, sans téléchargement, accessibles 24h/24 et 7j/7
- Public : enfant dès 7 ans accompagné d'un adulte, en famille
- Niveau : parcours facile, terrain plat, itinéraires géolocalisés, parcours en grande majorité situé sur la Vélomaritime
- Conseil : prévoir un support pour smartphone sur le vélo
- Loueurs de vélo situés à proximité immédiate du départ des parcours : renseignements auprès des offices de tourisme

### **Une initiative portée par des acteurs du territoire**

Ce projet a été conçu et les textes écrits par Floriane Gherrak (Caen la Mer tourisme) et Christelle Hudson (Cœur de Nacre tourisme), toutes deux guides-conférencières.

Leur ambition est bien de valoriser le patrimoine balnéaire local à travers une approche ludique, accessible à tous, tout en favorisant l'usage des mobilités douces.

*Outil numérique de médiation : Wivi, par l'entreprise Twelve Solution basée à Caen : [twelve.solutions](http://twelve.solutions)*

*Illustrations : Paul Ryan, graphiste caennais : [instagram.com/paul\\_draw01](https://www.instagram.com/paul_draw01)*

### **Contacts presse :**

- Florence Nikolic, Caen la Mer tourisme [f.nikolic@caenlamer-tourisme.fr](mailto:f.nikolic@caenlamer-tourisme.fr)
- Mathilde Lelandais, Cœur de Nacre tourisme  
[mlelandais@coeurdenacretourisme.com](mailto:mlelandais@coeurdenacretourisme.com)